

K.S.T. 2024

川崎市立川崎総合科学高等学校

情報工学科

Information Engineering



情報化社会の リーダーをめざして

情報工学科ではプログラミングを中心として、組み込み制御、ネットワーク、データベースといった分野を学習していきます。一人一台のコンピュータが整った環境であり、資格取得にも積極的に取り組んでいます。情報化の急速な発達により、社会構造も大きく変革していきます。そんな社会で活躍し生きるためには教育活動はもちろんのこと、地域社会の課題を発見することや学び続けることが必要です。

情報工学科の目標として Trial（挑戦）& Error（失敗）& Learn（経験から学ぶ）を掲げています。プログラミングをはじめとした確かな技術力を養うためには、まずは挑戦しその結果から経験値を蓄え、新たな課題への力を備えることが必要です。このサイクルは勉強や学校行事、部活動など自分自身のさまざまな問題とすべての事柄に当てはまります。幅広い分野への視野を持ち、Trial & Error & Learn をする高校生活を一緒に過ごしましょう。

<イチオシ POINT >

Windows や Linux, マイクロコンピュータなどを用いて3年間学習します。C言語をはじめとして Java や Python, VisualBasic, SQL といったあらゆる言語を通じてプログラミング能力を高めます。初心者でも大丈夫！ コンピュータに精通したプロフェッショナルの指導のもと、一人前のエンジニアになるために巣立っていきます。

<課題研究>

学んできた知識と技術を活かし、個々にテーマを決め、ハードウェアやソフトウェアの製作に取り組みます。

<授業風景>



<課題研究の作品>



ドット絵アドベンチャーゲーム

【教育課程表】

普通科目必須

選択科目

選択科目必修

	1 年	2 年	3 年
1	現代の国語	公共	歴史総合
2			
3	言語文化	物理基礎	体育
4			
5	地理総合	体育	論理国語
6			
7	数学Ⅰ	保健	英語 コミュニケーションⅢ
8		家庭基礎	
9			
10	科学と人間生活	論理国語	3 年選択 A
11			
12	英語 コミュニケーションⅠ	数学Ⅱ	3 年選択 B
13			
14			3 年選択 C
15	体育	英語 コミュニケーションⅡ	3 年選択 D
16			
17			
18	保健	数学 B	3 年選択 E
19	音楽Ⅰ		
20			
21	数学 A	コンピュータ システム技術	DBプログラミング
22			
23	ハードウェア技術	ソフトウェア技術	Javaプログラミング
24			
25	工業情報数理	プログラミング技術	実習
26			
27	工業技術基礎	実習	課題研究
28			
29			
30	L H R	L H R	L H R

【選択科目】

3 年選択 A：工業実践 A，数学Ⅲ，国語基礎，日本史研究，倫理，化学基礎，生涯体育，ファッション造形基礎

3 年選択 B：工業実践 B，数学Ⅲ，古文基礎，世界史研究，政治経済，美術教養，音楽研究

※数学Ⅲの履修には 3 年選択 A と 3 年選択 B の両方で数学Ⅲを選択する必要があります。

3 年選択 C：システム応用，数学 C，論理・表現Ⅰ

3 年選択 D：ネットワーク応用，物理

3 年選択 E：制御技術，物理より 1 科目選択

※物理の履修には 3 年選択 D と 3 年選択 E の両方で物理を選択する必要があります。

【多彩で多様な学び】

早い段階から将来の進路に興味を持てるように、体験型英語学習 TGG (TOKYO GLOBAL GATEWAY) に参加したり、企業訪問 (富士通株式会社) や大学訪問を行ったり、将来に向けての実践力を養う活動をしています。



TGG (Tokyo Global Gateway)



企業訪問 (富士通株式会社)

【主な進路先】

●進学

弘前大学	神奈川大学
神奈川工科大学	関東学院大学
専修大学	東海大学
東京工科大学	東京工芸大学
東京電機大学	東京都市大学
	他

●就職

日立ソリューションズ東日本
富士ソフト
東芝電波テクノロジー
他

【問い合わせ先】

住所 〒 212-0002 神奈川県川崎市幸区小向仲野町 5-1
電話 044-511-7336 (代)
URL www.kst-h.ed.jp ※詳しくは HP をご覧ください。

